

Unity Boost

Unity Boost est un kit performance en option pour les déploiements Unity EdgeConnect. Lorsque les bureaux distants sont déployés dans le cadre d'un WAN haut débit ou hybride, les clients peuvent exiger des performances supérieures pour des applications spécifiques, par exemple en accélérant les données de réplication à distance pour la restauration après sinistre. Un simple clic permet de souscrire à Unity Boost et d'améliorer les performances des applications suivant les besoins.

Principales caractéristiques

- **Diminution de la latence** : le TCP et les autres techniques d'accélération du protocole sont appliqués à tout le trafic, ce qui réduit les effets de la latence sur les performances des applications et améliore considérablement les temps de réponse des applications sur l'ensemble du WAN.
- **Réduction des données** : La compression du WAN et la déduplication éliminent la transmission répétitive de données dupliquées. Le logiciel Silver Peak inspecte le trafic sur le WAN au niveau de l'octet, et conserve le contenu dans des entrepôts de dossiers locaux. Les techniques d'empreintes avancées identifient les modèles répétitifs pour la livraison locale. La réduction des données est applicable à tous les protocoles à base IP, y compris TCP et UDP.

Pourquoi ajouter Boost ?

Les appliances Silver Peak Unity EdgeConnect seules améliorent les performances des applications pour les déploiements WAN haut débit ou hybrides, et utilise le contrôle de trajet dynamique (DPC) inclus pour acheminer le trafic en temps réel sur plusieurs liaisons WAN, et le conditionnement des chemins pour remédier aux effets indésirables des paquets perdus et endommagés, courants avec les connexions Internet. (Voir également la fiche technique d'Unity EdgeConnect.)

Il est toutefois parfois nécessaire de disposer de performances accrues pour des applications ou sites spécifiques. Les performances des applications se dégradent avec l'augmentation de la distance entre les sites sur le WAN. Cela est moins lié à la bande passante disponible, mais plus au temps nécessaire pour envoyer et recevoir des paquets de données à distance, et au nombre de nouveaux envois de données requis.

Cas pratiques

- Les clients qui réalisent une réplication vers un site de restauration après sinistre distant de milliers de kilomètres peuvent souhaiter adopter Unity Boost pour garantir leurs objectifs de points de restauration.
- Les entreprises avec des sites distants en zones rurales ou extrêmement éloignés du centre de données peuvent choisir Unity Boost pour éviter les effets de la latence élevée.

Avec Unity Boost, les clients disposent de la souplesse requise pour exploiter les fonctions d'optimisation du WAN où et quand ils en ont besoin. Les licences Boost sont proposées par mégabit par seconde et par mois : les clients n'ont pas à payer pour l'optimisation du WAN sur l'ensemble du réseau.

Résister aux effets de la latence

La latence du réseau désigne la durée nécessaire pour que les données passent de l'émetteur au récepteur puis retournent à l'émetteur. Comme la vitesse de la lumière est constante, la latence du WAN est directement proportionnelle à la distance parcourue entre les deux points finaux du réseau. Silver Peak propose diverses techniques d'accélération TCP pour limiter la latence du WAN, y compris l'ajustement des fenêtres, la confirmation sélective, la mesure de l'aller-retour et le TCP grande vitesse.

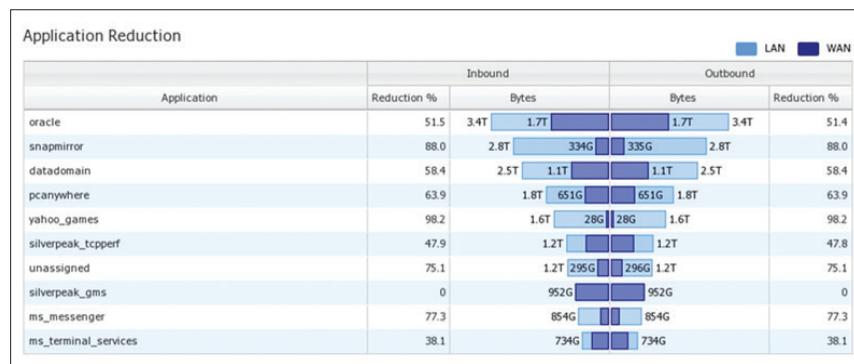


Figure 1 : Unity Boost permet aux clients d'augmenter les performances des applications où et quand cela est nécessaire.

Unity Boost

Windows et d'autres applications reposant sur le système CIFS prennent souvent plus de temps pour réaliser des opérations courantes sur les fichiers à distance, telles que l'extraction et le partage de fichiers. Unity Boost aide ces applications, non seulement en améliorant le transport TCP sous-jacent, mais également en accélérant le CIFS par lecture anticipée, CIFS écriture retardée et optimisations de métadonnées CIFS.

Augmentation du débit

Tandis que les paquets passent par les appliances Silver Peak Unity EdgeConnect, Unity Boost inspecte le trafic du WAN au niveau de l'octet et enregistre le contenu dans des entrepôts de données locaux. Lorsque de nouveaux paquets arrivent, Silver Peak calcule les empreintes des données contenues dans les paquets, et vérifie si ces empreintes correspondent aux données enregistrées localement. Si l'appliance distante contient les informations, il est inutile de les renvoyer sur le WAN. À la place, des instructions de démarrage/arrêt spécifiques sont envoyées pour livrer les données localement.

Licences

- Unity Boost est un kit performance en option pour les déploiements Unity EdgeConnect, disponible à la demande. La licence à 5 \$ par mégabit par seconde (Mbit/s) et par mois pour l'ensemble de l'entreprise peut être déplacée et utilisée selon les besoins, même après des modifications de sites ou d'applications. Les entreprises peuvent s'inscrire pour un essai gratuit d'Unity EdgeConnect sur le site Web de Silver Peak à l'adresse www.silver-peak.com.

Offrir une réelle valeur commerciale

Avec Unity EdgeConnect, Silver Peak crée le WAN haut débit le plus agile, qui améliore également les performances de toute forme de connectivité. Les clients de Silver Peak bénéficient de niveaux élevés de :

- **Souplesse** : les clients peuvent rapidement et sans interruption développer ou remplacer leurs réseaux MPLS par toute forme de connectivité haut débit.
- **Visibilité et contrôle** : les clients bénéficient de niveaux inédits de visibilité sur les applications existantes et sur le cloud, et peuvent affecter des règles commerciales de manière centralisée afin de sécuriser et contrôler tout le trafic sur le WAN.

- **Performances** : nette amélioration de la satisfaction des utilisateurs grâce aux améliorations constantes des performances des applications existantes et sur le cloud.
- **Économies** : Silver Peak peut réduire les coûts de connectivité, d'équipement et d'administration du réseau jusqu'à 90 %. Ces économies sont réalisées grâce à :
 - Réduction des coûts de la bande passante en utilisant la connectivité haut débit.
 - Coûts d'exploitation : réduction du temps et l'expertise requis pour connecter les bureaux distants.
 - Coûts d'investissement : réduction de l'étalement des appliances et passage à une architecture de filiale légère.

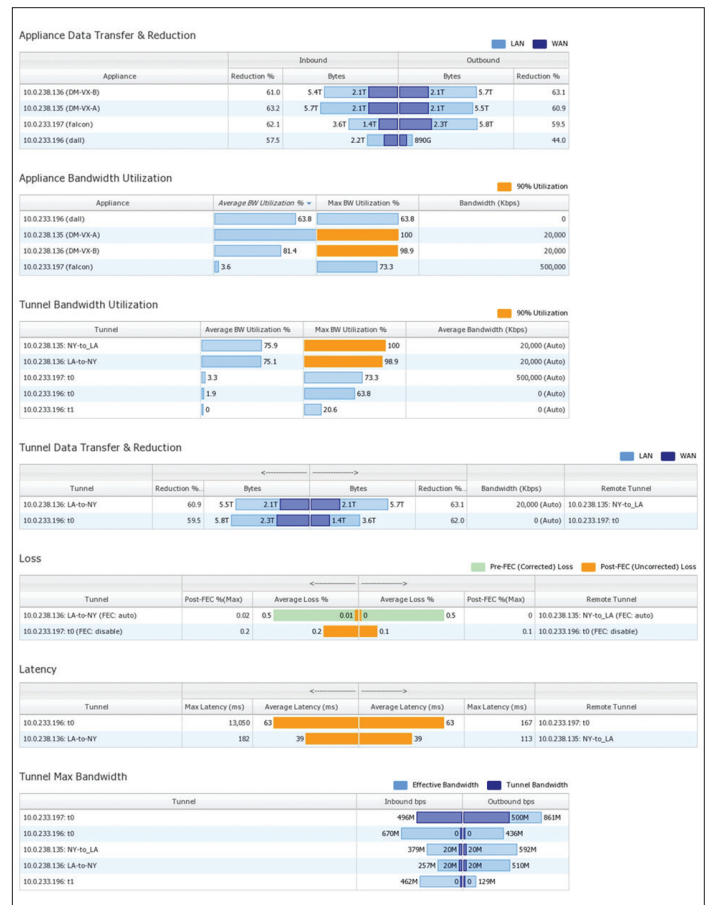


Figure 2 : Les améliorations de performances d'Unity Boost sont documentées par Unity Orchestrator.